Как делать нормальные svg-иконки в Sketch

Оглавление

Как делать нормальные svg-иконки в Sketch	1
Самое-самое важное! Кровь, боль, слезы	2
Пошаговая инструкция по отрисовке и выгрузке иконок	4
Рисуйте иконку под тот размер, в котором она должна быть	4
Не используйте Rotate или Flip	5
Переводите все контуры или шрифты в заливку	5
Превратите отдельные слои в Combined shape	7
Нормально назовите иконку	9
Сделайте из иконки символ	10
Установите плагин SVGO Compressor	11
Для экспорта выделите иконки (!) на артбордах	11
Задайте иконкам свойство Make exportable	12
Выгрузите в отдельную папку	13
В итоге должен получиться один path	14
Ссылки по теме:	14
Подготовка иконок в Affinity с выгрузкой в Sketch	15



Самое-самое важное! Кровь, боль, слезы

Попадайте в pixel-grid и следите за значениями position и size: только целые значения и никаких других, как бы этого не хотелось ;) так победим!

1. Это правильно, не будет мылиться даже на самых плохих мониторах:



Position	5	Ę	5
	X		Y
Size	5	£ (5
	Width		Heigh
Transform	0°		
	Rotate		Flip



2. Как не надо делать:





Пошаговая инструкция по отрисовке и выгрузке иконок

- 1. Рисуйте иконку под тот размер, в котором она должна быть
 - Если одна и та же иконка есть в разных размерах на макете она должна быть отрисована под каждый размер, и каждый размер выгружен в итоге отдельным svg.
 - Если иконка рисуется контурами, у контуров должны быть целые значения.
 - (Ť) _____₩ Link • 200 210 220 230 240 250 . 162,88 Position Size Eix Heigh Fix position when No Layer Style Opacity 0 100 % Blending Norma Fills Borders # + 7 Cente \$ Color Shadows Inner Shado Gaussian Blur 🗘 1
- У каждого элемента в иконке должны быть целые значения размеров.





2. Не используйте Rotate или Flip

Да, это сложно. Есть способ, как это обойти, подготовив предварительно иконку в Affiniti, инструкция <u>ниже</u>.



3. Переводите все контуры или шрифты в заливку Это делается в меню Layer → Convert to Outline или хоткеем ожо.



Ś Sketch File	Edit Insert	Layer	Text	Prototyping	Arrange	Plugins	View	Window	Help
• • • + - Insert	Group Ungro	Create Detach Send t Replac Return	Symbo from S o "Sym e With to Inst	bl Symbol bols" Page ance	¥0 160			- Q + 1600%	
Page 1 ~	1	Organi	ze Style	es					
Path 4 □ Path 2 □ Path 19 Aa PDF □ Rectangle 26 ○ Stroke 9		Style Transfe Path Combi Image Artboa Mask Constr	orm ne Ird raints		* * * * * *				
O Stroke 8		Flatter	Select	ion to Bitma	o 👘				
Stroke 7 Stroke 6 Stroke 5 Stroke 3 Stroke 1		Conve Make I	rt to Ou Exporta	itlines f					
		-							



4. Превратите отдельные слои в Combined shape

Тут могут быть сюрпризы, поэтому надо внимательно смотреть на настройки и положение слоев в форме. Например, несколько окружностей в одном элементе могут слиться в одну большую.

4 I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	TTTT	1 1 1
Artboard		130
Combined Shape		
🗍 Path 4	P	
O Stroke 9	P	
O Stroke 9	₽	
O Stroke 8	æ	
O Stroke 8	æ.	140
Stroke 7	æ	
Stroke 6	P	
O Stroke 5	æ	
O Stroke 5	æ	
O Stroke 3	æ	_
O Stroke 3	e .	150
Stroke 1		











5. Нормально назовите иконку

Типа *popup-icon-close* (блок, где иконка будет использоваться (*popup*), название элемента (*icon*), название самой иконки (*close*)). Можно добавлять размер. В любом случае, иконок с одинаковыми названиями быть не должно.





6. Сделайте из иконки символ

Если делать символы из всех иконок, потом их будет удобно выгружать с вкладки Symbols. Иначе придется делать для каждой иконки отдельный артборд самому.



▼ Artboard	
	130
	_



7. Установите плагин SVGO Compressor

Он должен быть включенным при экспорте.



8. Для экспорта выделите иконки (!) на артбордах







9. Задайте иконкам свойство Make exportable

Size Prefix/Suffix	Format
1x	✓ SVG
Export	PDF EPS
	PNG JPG TIFF WEBP



10. Выгрузите в отдельную папку

Save As: c	order-icon-delivery.sva	
Tags:]
	Project_icons	Q Search
Favorites Recents Яндекс.Диск Applications Desktop Downloads Documents Tags Red Orange Yellow Green Blue Purple Gray All Tags		
New Folder		Cancel Save



11. В итоге должен получиться один path

Проверить можете, открыв в любом текстовом редакторе типа «Блокнот».



Ссылки по теме:

Preparing and Exporting SVG Icons in Sketch



Подготовка иконок в Affinity с выгрузкой в Sketch

Муторно рисовать в Sketch — рисуй в Affinity (проверено: можно использовать rotate и прочие прелести).

Cmd+C \rightarrow Cmd+V из Affinity в Sketch



Есть вероятность, что в скетче размер будет отличаться в пределах пары пикселей, скалим для нужного размера:

		-

Далее: все те же махинации, что описаны <u>выше</u>, т.е. Convert to Outlines и создаем Combine Shapes, проверяем еще раз размеры, подгоняем размер артборда и делаем Symbol:

Арр			Position 5 5
			X Y
Symbols			Width Height
Icons	A	Artboard 6	Transform 0° A >
Artboard 6			
▼ 🕄 Combined Shape			Resizing
Stroke 6			
🖉 Stroke 5	ð		Prototyping
Stroke 4	e		No Layer Style
🖉 Stroke 3	d ^p		Opacity 100 %
 Stroke 2 	æ		Blanding Namel
🗢 Stroke 1	æ		Biending Normal
U Stroke 1		0	Fills 🔅 🕂
Artboard 5			🗹 🛄 Normal 😒 100 %
(2) Progress_16x16			Fill Blending Opacity
Artboard 7			Borders
> O2, group14x8			Shadows -
h Arthoard 40			Inner Shadows
			Gaussian Blur 💲

Enjoy! Возможно, это же прокатит и с иллюстратором, но не точно ;)

