

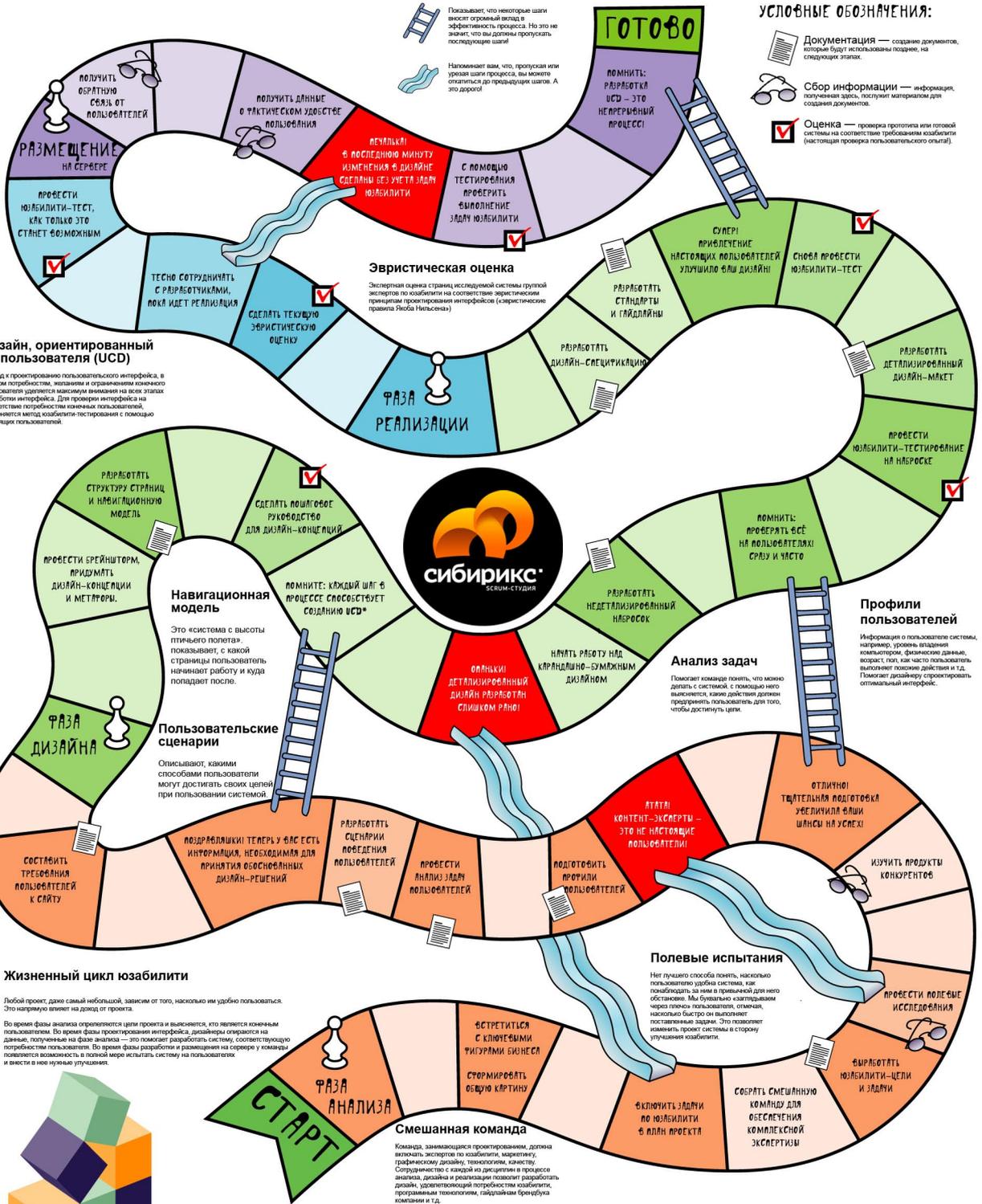
проектирование UCSD-дизайна

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ:

- Документация** — создание документов, которые будут использоваться позднее, на следующих этапах.
- Сбор информации** — информация, полученная здесь, послужит материалом для создания документов.
- Оценка** — проверка прототипа или готовой системы на соответствие требованиям юзабилити (включая проверку пользовательского опыта).

Показывает, что некоторые шаги вносят огромный вклад в эффективность процесса. Но это не значит, что вы должны пропускать последующие шаги!

Напомните вам, что, пропуская или игнорируя шаги процесса, вы можете столкнуться со проблемами. А это плохо!



* Дизайн, ориентированный на пользователя (UCD)

Подход к проектированию пользовательского интерфейса, в котором потребности, желания и ограничения конечного пользователя удовлетворяются максимум внимания на всех этапах разработки интерфейса. Для проверки интерфейса на соответствие потребности конечных пользователей, применяется метод юзабилити-тестирования с помощью настоящих пользователей.

Жизненный цикл юзабилити

Любой проект, даже самый небольшой, зависит от того, насколько им удобно пользоваться. Это напрямую влияет на доход от проекта.

Во время фазы анализа определяются цели проекта и выясняется, кто является конечным пользователем. Во время фазы проектирования интерфейса, дизайнеры опираются на данные, полученные на фазе анализа — это помогает разработать систему, соответствующую потребностям пользователя. Во время фазы разработки и размещения на сервере у команды появляется возможность в полной мере испытать систему на пользователях и внести в нее нужные улучшения.

